

## KARTA PRZEDMIOTU

<b>Kod przedmiotu</b>	<b>M<sub>INF</sub>_04.11</b>	
<b>Nazwa przedmiotu w języku</b>	polskim	<b>Technologie .NET</b>
	angielskim	<b>.NET Technologies</b>

### 1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

<b>1.1. Kierunek studiów</b>	informatyka
<b>1.2. Forma studiów</b>	studia stacjonarne/niestacjonarne
<b>1.3. Poziom studiów</b>	studia pierwszego stopnia inżynierskie
<b>1.4. Profil studiów</b>	ogólnoakademicki
<b>1.5. Specjalność</b>	technologie informatyczne
<b>1.6. Jednostka prowadząca przedmiot</b>	WMP, Instytut Fizyki
<b>1.7. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu</b>	Ignacy Pardyka
<b>1.8. Osoba odpowiedzialna za przedmiot</b>	Ignacy Pardyka
<b>1.9. Kontakt</b>	Ignacy.Pardyka@ujk.edu.pl

### 2. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

<b>2.1. Przynależność do modułu</b>	M <sub>INF</sub> _04
<b>2.2. Status przedmiotu</b>	obowiązkowy
<b>2.3. Język wykładowy</b>	polski
<b>2.4. Semestry, na których realizowany jest przedmiot</b>	6
<b>2.5. Wymagania wstępne</b>	programowanie obiektowe

### 3. FORMY, SPOSOBY I METODY PROWADZENIA ZAJĘĆ

<b>3.1. Formy zajęć</b>	wykład, ćwiczenia laboratoryjne	
<b>3.2. Sposób realizacji zajęć</b>	zajęcia w pomieszczeniu dydaktycznym UJK	
<b>3.3. Sposób zaliczenia zajęć</b>	Zaliczenie z oceną	
<b>3.4. Metody dydaktyczne</b>	wykład wspomagany slajdami, praca własna studentów na komputerze z wykorzystaniem platformy wspomagającej projektowanie	
<b>3.5. Wykaz literatury</b>	podstawowa	D. Chappell, Zrozumieć platformę .NET, Helion, 2007 J. Liberty, C#. Programowanie, Helion, 2012 A. Troelsen, Język C# 2008 i platforma .NET, PWN 2009 T. Magennis, Linq to objects w C# 4.0, Helion 2012, J. Matulewski, S. Orłowski, Technologie ASP.NET i ADO.NET w Visual Web Developer, Helion, 2007
	uzupełniająca	Wybrane zasoby internetowe - za aprobatą wykładowcy

### 4. CELE, TREŚCI I EFEKTY KSZTAŁCENIA

**4.1. Cele przedmiotu**  
C1- Poznanie podstawowych technologii stosowanych do projektowania aplikacji na platformie .NET

**4.2. Treści programowe**

wykład: obejmuje przegląd bibliotek i klas .NET Framework, omówienie metod dostępu do danych w technologii ADO.NET: dostawcy danych .NET Framework, kod niezależny od dostawcy, warstwa połączeniowa, warstwa bezpołączeniowa, omówienie koncepcji LINQ, zasad serializacji obiektów, wprowadzenie do technologii XML, XAML, oraz zasad budowania aplikacji webowych w technologii ASP.NET: kontrolki podstawowe i serwerowe, tworzenie witryn internetowych, omówienie technologii dokumentowania aplikacji, technologii budowania aplikacji rozproszonych, usług sieciowych, a także omówienie platformy Micro

Framework i jej zastosowań, oraz technologii SPOT.

laboratorium: obejmuje ćwiczenia z zakresu zasad tworzenia aplikacji z zastosowaniem bibliotek platformy .NET, zasad dostępu do danych w technologii ADO.NET, LINQ, serializacji obiektów, budowania aplikacji w technologii ASP.NET oraz wykorzystania technologii dokumentowania aplikacji.

<b>4.3. Efekty kształcenia</b>			
<b>kod</b>	<b>Student, który zaliczył przedmiot</b>	<b>Odniesienie do efektów kształcenia</b>	
<b>w zakresie WIEDZY:</b>		<b>dla kierunku</b>	<b>dla obszaru</b>
W01	wymienia i charakteryzuje cechy platformy .NET	INF1A_W06, INF1A_W07, INF1A_W08, INF1A_W11, INF1A_W12, INF1A_W13, INF1A_W17, INF1A_W19, INF1A_W22	X1A_W01, X1A_W04, X1A_W05, X1A_W07, InzA_W01-02, InzA_W04-05
W02	charakteryzuje biblioteki klas platformy .NET	INF1A_W07, INF1A_W08, INF1A_W11, INF1A_W12, INF1A_W13, INF1A_W17, INF1A_W19, INF1A_W22	X1A_W01, X1A_W04, X1A_W05, X1A_W07, InzA_W01-02, InzA_W04-05
W03	charakteryzuje podstawowe technologie platformy .NET: ADO.NET, ASP.NET, LINQ	INF1A_W07, INF1A_W08, INF1A_W11, INF1A_W12, INF1A_W13, INF1A_W17, INF1A_W19, INF1A_W22	X1A_W01, X1A_W04, X1A_W05, X1A_W07, InzA_W01-02, InzA_W04-05
W04	zna i stosuje zasady budowy aplikacji na platformie .NET	INF1A_W07, INF1A_W08, INF1A_W11, INF1A_W12, INF1A_W13, INF1A_W14, INF1A_W16, INF1A_W17, INF1A_W19, INF1A_W22	X1A_W01, X1A_W04, X1A_W05, X1A_W07, InzA_W01-02, InzA_W04-05
W05	charakteryzuje podstawowe narzędzia wspomagające prace projektowe na platformie .NET	INF1A_W07, INF1A_W08, INF1A_W11, INF1A_W12, INF1A_W13, INF1A_W14, INF1A_W16, INF1A_W17, INF1A_W19, INF1A_W22	X1A_W01, X1A_W04, X1A_W05, X1A_W07, InzA_W01-02, InzA_W04-05

w zakresie <b>UMIEJĘTNOŚCI:</b>			
U01	projektuje aplikacje interaktywne na platformie .NET z zastosowaniem technologii ADO.NET, ASP.NET, LINQ	INF1A_U05, INF1A_U07, INF1A_U08, INF1A_U10, INF1A_U11, INF1A_U12, INF1A_U14, INF1A_U15, INF1A_U16, INF1A_U21	X1A_U01-07, InzA_U01-02, InzA_U05-08
U02	stosuje podstawowe narzędzia informatyczne wspomagające projektowanie aplikacji użytkowych na platformie .NET	INF1A_U05, INF1A_U07, INF1A_U08, INF1A_U10, INF1A_U11, INF1A_U12, INF1A_U14, INF1A_U15, INF1A_U16, INF1A_U21	X1A_U01-07, InzA_U01-02, InzA_U05-08
w zakresie <b>KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH:</b>			
K01	jest otwarty na poznawanie nowych technologii programistycznych	INF1A_K01-06	X1A_K01-07, InzA_K01-02

4.4. Kryteria oceny osiągniętych efektów kształcenia				
na ocenę 3	na ocenę 3,5	na ocenę 4	na ocenę 4,5	na ocenę 5
Osiągnięcie <50 - 60) % wymogów stosowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <60 - 70) % wymogów stosowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <70 - 80) % wymogów stosowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <80 - 90) % wymogów stosowanych w metodach oceny	Osiągnięcie <90 - 100) % wymogów stosowanych w metodach oceny

4.5. Metody oceny							
Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Projekt	Kolokwium	Zadania domowe	Referat Sprawozdania	Dyskusje	Inne
		X	X		X		

## 5. BILANS PUNKTÓW ECTS – NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta	
	Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
Udział w zajęciach dydaktycznych określonych w planie studiów	60	40
Samodzielne przygotowanie do zajęć (zadania domowe, lektura itp.)	40	65
Udział w konsultacjach	10	5
Przygotowanie do kolokwium/zdawanie kolokwium	15	15
<b>PUNKTY ECTS za przedmiot</b>	<b>5</b>	<b>5</b>