

KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	M_{INF}_01.4	
Nazwa przedmiotu w języku	polskim	Ochrona własności intelektualnej
	angielskim	Intellectual Property Protection

1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

1.1. Kierunek studiów	informatyka
1.2. Forma studiów	studia stacjonarne/niestacjonarne
1.3. Poziom studiów	studia pierwszego stopnia inżynierskie
1.4. Profil studiów	ogólnoakademicki
1.5. Specjalność	teleinformatyka, technologie informatyczne
1.6. Jednostka prowadząca przedmiot	
1.7. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu	Dr Anna Szyszka
1.8. Osoba odpowiedzialna za przedmiot	
1.9. Kontakt	annaszyszka@poczta.fm

2. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

2.1. Przynależność do modułu	M_{INF}_01
2.2. Status przedmiotu	obowiązkowy
2.3. Język wykładowy	Język polski
2.4. Semestry, na których realizowany jest przedmiot	3
2.5. Wymagania wstępne	brak

3. FORMY, SPOSOBY I METODY PROWADZENIA ZAJĘĆ

3.1. Formy zajęć	Wykład	
3.2. Sposób realizacji zajęć	Zajęcia w pomieszczeniu dydaktycznym UJK	
3.3. Sposób zaliczenia zajęć	zaliczenie z oceną	
3.4. Metody dydaktyczne	Metody słowne	
3.5. Wykaz literatury	podstawowa	1. J. Barta, R. Markiewicz, <i>Prawo autorskie i prawa pokrewne</i> , Wyd. Zakamycze 2006. 2. E. Nowińska, U. Promińska, M. du Vall, <i>Prawo własności przemysłowej</i> , Warszawa 2011.
	uzupełniająca	1. R. Golał, <i>Prawo autorskie i prawa pokrewne</i> , Warszawa 2006. 2. M. Poźniak-Niedzielska, J. Szczotka, M. Mozgawa, <i>Prawo autorskie i prawa pokrewne. Zarys wykładu</i> , Warszawa 2006.

4. CELE, TREŚCI I EFEKTY KSZTAŁCENIA

4.1. Cele przedmiotu

C1- zapoznanie studentów z problematyką ochrony własności intelektualnej

C2 – zwrócenie uwagi studenta na prawne, społeczne i gospodarcze znaczenie praw na dobrach niematerialnych

4.2. Treści programowe

Prawo autorskie: utwór, podmiot prawa autorskiego, prawa autorskie majątkowe i osobiste, prawa pokrewne, dozwolony użytek.

Własność przemysłowa: wynalazek i patent, wynalazek biotechnologiczny, znaki towarowe i prawa ochronne na znaki towarowe, wzory przemysłowe, odmiany roślin i zwierząt, oznaczenia geograficzne, topografie układów scalonych.

Zasady odpowiedzialności za naruszenie praw na dobrach niematerialnych.

4.3. Efekty kształcenia			
kod	Student, który zaliczył przedmiot	Odniesienie do efektów kształcenia	
w zakresie WIEDZY:		dla kierunku	dla obszaru
W01	Zna tryby odpowiedzialności za naruszenie praw na dobrach niematerialnych	INF1A_W20 INF1A_W22	X1A_W07 X1A_W08 InzA_W03
W02	Definiuje prawa na dobrach niematerialnych	INF1A_W20 INF1A_W22	X1A_W07 X1A_W08 InzA_W03
W03	Zna akty normatywne z zakresu prawa autorskiego oraz ochrony własności przemysłowej	INF1A_W20 INF1A_W22	X1A_W07 X1A_W08 InzA_W03
W04	Zna i rozumie podstawowe pojęcia z zakresu prawa autorskiego i prawa własności przemysłowej	INF1A_W20 INF1A_W22	X1A_W07 X1A_W08 InzA_W03
w zakresie UMIEJĘTNOŚCI:			
U01	Posługuje się pojęciami z zakresu prawa własności przemysłowej	INF1A_U07	X1A_U06 X1A_U07 InzA_U03
U02	Określa rolę prawa własności intelektualnej w życiu gospodarczym	INF1A_U07	X1A_U06 X1A_U07 InzA_U03
w zakresie KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH:			
K01	Jest świadomy potrzeby poszanowania praw na dobrach niematerialnych	INF1A_K04 INF1A_K05	X1A_K04 InzA_K01
K02	Jest przygotowany do etycznego postępowania w życiu zawodowym	INF1A_K04 INF1A_K05	X1A_K04 InzA_K01

4.4. Kryteria oceny osiągniętych efektów kształcenia				
na ocenę 3	na ocenę 3,5	na ocenę 4	na ocenę 4,5	na ocenę 5

4.5. Metody oceny							
Egzamin ustny	Egzamin pisemny	Projekt	Kolokwium	Zadania domowe	Referat Sprawozdania	Diskusje	Inne
					Student przygotowuje pracę pisemną na wybrany temat z zakresu ochrony danych i własności intelektualnej		

5. BILANS PUNKTÓW ECTS – NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta	
	Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
Udział w zajęciach dydaktycznych określonych w planie studiów	15	10
Samodzielne przygotowanie do zajęć (zadania domowe, lektura itp.)		5
Udział w konsultacjach		
Przygotowanie do egzaminu/zdawanie egzaminu		
PUNKTY ECTS za przedmiot	0,5	0,5

*kartę należy wypełnić zgodnie z instrukcją stanowiącą załącznik do karty