

## KARTA PRZEDMIOTU

<b>Kod przedmiotu</b>	<b>0719-2ID-F59-TN</b>	
<b>Nazwa przedmiotu w języku</b>	polskim	<i>Technologie .NET</i> <i>.NET Technologies</i>
	angielskim	

### 1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

<b>1.1. Kierunek studiów</b>	Inżynieria danych
<b>1.2. Forma studiów</b>	stacjonarne
<b>1.3. Poziom studiów</b>	studia I-stopnia inżynierskie
<b>1.4. Profil studiów</b>	ogólnoakademicki
<b>1.7. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu</b>	Tomasz Ruść
<b>1.9. Kontakt</b>	<a href="mailto:trusc@ujk.edu.pl">trusc@ujk.edu.pl</a>

### 2. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

<b>2.1. Język wykładowy</b>	polski
<b>2.2. Wymagania wstępne</b>	Środowisko programisty, Wstęp do programowania, Programowanie obiektowe

### 3. SZCZEGÓŁOWA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

<b>3.1. Forma zajęć</b>	wykłady, ćwiczenia laboratoryjne	
<b>3.2. Miejsce realizacji zajęć</b>	zajęcia w pomieszczeniu dydaktycznym UJK	
<b>3.3. Forma zaliczenia zajęć</b>	wykłady – egzamin ćwiczenia laboratoryjne – zaliczenie z oceną	
<b>3.4. Metody dydaktyczne</b>	wykład, zajęcia laboratoryjne przy komputerach	
<b>3.5. Wykaz literatury</b>	<b>podstawowa</b>	1. D. Chappell, Zrozumieć platformę .NET, Helion, 2007 2. J. Liberty, C#. Programowanie, Helion, 2012 3. A. Troelsen, Język C# 2010 i platforma .NET 4, PWN 2011 4. T. Magennis, Linq to objects w C# 4.0, Helion 2012, 5. J. Matulewski, S. Orłowski, Technologie ASP.NET i ADO.NET w Visual 1. Web Developer, Helion, 2007
	<b>uzupełniająca</b>	Wybrane zasoby internetowe - za aprobatą wykładowcy

### 4. CELE, TREŚCI I EFEKTY KSZTAŁCENIA

<p><b>4.1. Cele przedmiotu</b> <i>Wykład:</i> C1. Poznanie podstawowych technologii stosowanych do projektowania aplikacji na platformie .NET</p> <p><i>Ćwiczenia laboratoryjne:</i> C1. Implementacja oprogramowania na platformie .NET.</p>
<p><b>4.2. Treści programowe</b> <i>Wykład</i> obejmuje przegląd bibliotek i klas .NET Framework, omówienie metod dostępu do danych w technologii ADO.NET: dostawcy danych .NET Framework, kod niezależny od dostawcy, warstwa połączeniowa, warstwa bezpołączeniowa, omówienie koncepcji LINQ, zasad serializacji obiektów, wprowadzenie do technologii XML, XAML, oraz zasad budowania aplikacji webowych w technologii ASP.NET: kontrolki podstawowe i serwerowe, tworzenie witryn internetowych, omówienie technologii dokumentowania aplikacji, technologii budowania aplikacji rozproszonych, usług sieciowych, a także omówienie platformy Micro Framework i jej zastosowań, oraz technologii SPOT.</p> <p><i>Ćwiczenia laboratoryjne</i> obejmuje ćwiczenia z zakresu zasad tworzenia aplikacji z zastosowaniem bibliotek platformy .NET, zasad dostępu do danych w technologii ADO.NET, LINQ, serializacji obiektów, budowania aplikacji w technologii ASP.NET oraz wykorzystania technologii dokumentowania aplikacji- wytwórczych (RUP, MSF)</p> <p><i>Projekt:</i> Studenci w zespołach wykonują projekt o niewielkim stopniu złożoności.</p>

#### 4.3. Przedmiotowe efekty kształcenia

Efekt	Student, który zaliczył przedmiot	Odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia
w zakresie <b>WIEDZY:</b>		
W01	wymienia i charakteryzuje cechy platformy .NET	ID1A_W11
W02	charakteryzuje biblioteki klas platformy .NET oraz jej podstawowe technologie: ADO.NET, ASP.NET, LINQ	ID1A_W11
W03	zna i stosuje zasady budowy aplikacji na platformie .NET	ID1A_W11
W04	charakteryzuje podstawowe narzędzia wspomagające prace projektowe na platformie .NET	ID1A_W11
w zakresie <b>UMIEJĘTNOŚCI:</b>		
U01	projektuje aplikacje interaktywne na platformie .NET z zastosowaniem technologii ADO.NET, ASP.NET, LINQ	ID1A_U07 ID1A_U08 ID1A_U13
U02	stosuje podstawowe narzędzia informatyczne wspomagające projektowanie aplikacji użytkowych na platformie .NET	ID1A_U07 ID1A_U08 ID1A_U13
U03	jest otwarty na poznawanie nowych technologii programistycznych	ID1A_U07 ID1A_U08 ID1A_U13
w zakresie <b>KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH:</b>		
K01	ma świadomość roli inżyniera w przekazywaniu społeczeństwu kompetentnych informacji dotyczących programowania z wykorzystaniem Platformy .NET	ID1A_K03 ID1A_K04

4.4. Sposoby weryfikacji osiągnięcia przedmiotowych efektów kształcenia								
Efekty przedmiotowe (symbol)	Sposób weryfikacji (+/-)							
	Egzamin ustny		Zadania domowe		Praca własna		Praca w grupie	
	Forma zajęć		Forma zajęć		Forma zajęć		Forma zajęć	
	W	L	W	L	W	L	W	L
W01								
W02								
W03								
U01				+		+		+
U02				+		+		+
U03				+		+		+
K01								

4.5. Kryteria oceny stopnia osiągnięcia efektów kształcenia		
Forma zajęć	Ocena	Kryterium oceny
wykład (W)	3	osiągnięcie <50-60) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	3,5	osiągnięcie <61-70) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4	osiągnięcie <71-80) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4,5	osiągnięcie <81-90) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	5	osiągnięcie <91-100> % wymogów stosowanych w metodach oceny
laboratorium (L)	3	osiągnięcie <50-60) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	3,5	osiągnięcie <61-70) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4	osiągnięcie <71-80) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4,5	osiągnięcie <81-90) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	5	osiągnięcie <91-100> % wymogów stosowanych w metodach oceny

## 5. BILANS PUNKTÓW ECTS – NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta	
	Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
<i>LICZBA GODZIN REALIZOWANYCH PRZY BEZPOŚREDNIM UDZIALE NAUCZYCIELA /GODZINY KONTAKTOWE/</i>	75	
<i>Udział w wykładach*</i>	30	
<i>Udział w ćwiczeniach, konwersatoriach, laboratoriach*</i>	30	
<i>Inne: projekt</i>	15	
<i>SAMODZIELNA PRACA STUDENTA /GODZINY NIEKONTAKTOWE/</i>	50	
<i>Przygotowanie do wykładu*</i>	10	
<i>Przygotowanie do ćwiczeń, konwersatorium, laboratorium*</i>	20	
<i>Przygotowanie do egzaminu/kolokwium*</i>	10	
<i>Zebranie materiałów do projektu*</i>	10	
<i>Opracowanie prezentacji multimedialnej*</i>		
<i>Inne (jakie?)*</i>		
<b>ŁĄCZNA LICZBA GODZIN</b>	<b>125</b>	
<b>PUNKTY ECTS za przedmiot</b>	<b>5</b>	

*\*niepotrzebne usunąć*

**Przyjmuję do realizacji** (data i podpisy osób prowadzących przedmiot w danym roku akademickim)

.....