

KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	0719-2ID-F41-PZ	
Nazwa przedmiotu w języku	polskim	Projekt zespołowy Group Project
	angielskim	

1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

1.1. Kierunek studiów	Inżynieria danych
1.2. Forma studiów	stacjonarne
1.3. Poziom studiów	studia I-stopnia inżynierskie
1.4. Profil studiów*	ogólnoakademicki
1.5. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu	Rafał Porowski
1.6. Kontakt	rafal.porowski@ujk.edu.pl

2. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

2.1. Język wykładowy	polski
2.2. Wymagania wstępne*	Brak

3. SZCZEGÓŁOWA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

3.1. Forma zajęć	projekt	
3.2. Miejsce realizacji zajęć	Stacjonarnie w pomieszczeniach dydaktycznych UJK	
3.3. Forma zaliczenia zajęć	Zaliczenie z oceną	
3.4. Metody dydaktyczne	Instrukcje: ustna i pisemna, prace praktyczne, projekt	
3.5. Wykaz literatury	podstawowa	1. K.Sacha, Inżynieria oprogramowania, PWN 2017 2. P.Stevens., UML. Inżynieria oprogramowania. Wydanie II, Helion 2007
	uzupełniająca	Materiały na WWW dotyczące stosowanych w projektach zespołowych technologii i narzędzi; indywidualnie – do tematyki projektów

4. CELE, TREŚCI I EFEKTY UCZENIA SIĘ

4.1. Cele przedmiotu (z uwzględnieniem formy zajęć) Wiedza (laboratorium) C1. Nabycie wiedzy dotyczącej metod tworzenia dokumentacji technicznej projektu systemu. Umiejętności (laboratorium) C2. Nabycie umiejętności tworzenia dokumentacji technicznej projektu systemu. C3. Nabycie umiejętności pracy w grupie. Kompetencje społeczne (laboratorium) C4. Nabycie kompetencji umożliwiających określanie priorytetów oraz efektywne zaplanowanie pracy	
4.2. Treści programowe (z uwzględnieniem formy zajęć) 1. Wybór tematu, ocena pracochłonności projektu, podziału prac w zespole. 2. Wybór technologii koniecznych do realizacji zadania. 3. Przygotowanie wstępnej wizji i koncepcji projektowanego systemu. 4. Projektowanie użytkownika interfejsu. 5. Implementacja systemu; wybór metody, kolejność prac. 6. Tworzenie dokumentacji technicznej 7. Testowanie: plany testów, dokumentowanie testów. 8. Wprowadzanie poprawek	

4.3. Przedmiotowe efekty uczenia się

Efekt	Student, który zaliczył przedmiot	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się
	w zakresie WIEDZY:	

W01	zna wybrane metody, techniki i narzędzia programistyczne stosowane przy rozwiązywaniu zadań inżynierskich z zakresu analizy danych	ID1A_W07
w zakresie UMIEJĘTNOŚCI:		
U01	właściwie organizować pracę własną oraz współdziałać i pracować w zespole z odpowiedzialnością za własne i za wspólnie realizowane zadania; komunikować się z otoczeniem, brać udział w debacie, przedstawiać i oceniać różne opinie i stanowiska	ID1A_U13
w zakresie KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH:		
K01	określania priorytetów służących realizacji zadania, planowania pracy, systematycznego zapoznawania się z treściami naukowymi i popularnonaukowymi pochodzącymi z różnych źródeł, z krytyczną oceną odbieranych treści	ID1A_K01

4.4. Sposoby weryfikacji osiągnięcia przedmiotowych efektów uczenia się

Efekty przedmiotowe (symbol)	Sposób weryfikacji (+/-)																		Inne (jakie?)* np. test - stosowany w e-learningu		
	Egzamin ustny/pisemny*			Kolokwium*			Projekt*			Aktywność na zajęciach*			Praca własna*			Praca w grupie*					
	Forma zajęć			Forma zajęć			Forma zajęć			Forma zajęć			Forma zajęć			Forma zajęć					
	W	C	P	W	C	P	W	C	P	W	C	P	W	C	P	W	C	P			
W01						+			+			+			+			+			
U01						+			+			+			+			+			
K01						+			+			+			+			+			

*niepotrzebne usunąć

4.5. Kryteria oceny stopnia osiągnięcia efektów uczenia się

Forma zajęć	Ocena	Kryterium oceny
projekt (P) (w tym e-learning)	3	Osiągnięcie <50 - 60) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	3,5	Osiągnięcie <60 - 70) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4	Osiągnięcie <70 - 80) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	4,5	Osiągnięcie <80 - 90) % wymogów stosowanych w metodach oceny
	5	Osiągnięcie <90 - 100) % wymogów stosowanych w metodach oceny

5. BILANS PUNKTÓW ECTS – NAKŁAD PRACY STUDENTA

Kategoria	Obciążenie studenta	
	Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
LICZBA GODZIN REALIZOWANYCH PRZY BEZPOŚREDNIM UDZIALE NAUCZYCIELA /GODZINY KONTAKTOWE/	60	
Udział w zajęciach	60	
SAMODZIELNA PRACA STUDENTA /GODZINY NIEKONTAKTOWE/	40	
Projekt własny	5	
Zebranie materiałów do projektu, kwerenda internetowa*	30	
Przygotowanie do zaliczenia	5	
ŁĄCZNA LICZBA GODZIN	100	
PUNKTY ECTS za przedmiot	4	

Przyjmuję do realizacji (data i czytelne podpisy osób prowadzących przedmiot w danym roku akademickim)

.....