

KARTA PRZEDMIOTU

Kod przedmiotu	0719-2ID-C14-SP	
Nazwa przedmiotu w języku	polskim	<i>Środowisko programisty</i> <i>Programmer's Environment</i>
	angielskim	

1. USYTUOWANIE PRZEDMIOTU W SYSTEMIE STUDIÓW

1.1. Kierunek studiów	Inżynieria danych
1.2. Forma studiów	stacjonarne
1.3. Poziom studiów	studia I-stopnia
1.4. Profil studiów	ogólnoakademicki
1.5. Osoba przygotowująca kartę przedmiotu	Martin Rohrmoser
1.6. Kontakt	martin.rohrmoser@ujk.edu.pl

2. OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

2.1. Język wykładowy	polski
2.2. Wymagania wstępne	podstawy obsługi komputera

3. SZCZEGÓŁOWA CHARAKTERYSTYKA PRZEDMIOTU

3.1. Forma zajęć	laboratorium	
3.2. Miejsce realizacji zajęć	zajęcia w pomieszczeniach dydaktycznym UJK	
3.3. Forma zaliczenia zajęć	zaliczenie z oceną	
3.4. Metody dydaktyczne	analizowanie i realizacja podanych przykładów, dyskusja, samodzielne rozwiązywanie zadań	
3.5. Wykaz literatury	podstawowa	1. B. Kernighan, D. Ritchie, Język ANSI C, WNT, Warszawa 2004 2. T. Oetiker, H. Partl, I. Hyna, E. Schlegl (tłum. J. Gołdasz, R. Kubiak, T. Przechlewski), Nie za krótkie wprowadzenie do systemu LaTeX2e
	uzupełniająca	1. E. Foster_Johnson, J.C.Welch, M. Anderson, Od podstaw Skrypty powłoki, Helion, Gliwice, 2006 2. S.Prata, Szkoła programowania Język C, Helion, Gliwice, 2006 3. D. E. Knuth, Tex. Przewodnik użytkownika, WNT, Warszawa, 2005

4. CELE, TREŚCI I EFEKTY UCZENIA SIĘ

4.1. Cele przedmiotu Laboratorium: C1. Opanowanie środowiska systemu operacyjnego, w głównej mierze poprzez pracę w konsoli. C2. Wprowadzenie do systemów wspierających tworzenie oprogramowania. C3. Nabycie umiejętności czytania ze zrozumieniem programów zapisanych w języku programowania strukturalnego oraz tworzenie własnych programów. C4. Tworzenie dokumentów tekstowych w środowisku narzędzi przetwarzania tekstów (LaTeX).
4.2. Treści programowe Laboratorium: 1. Polecenia powłoki (bash) systemu Linux: podstawowe operacje na plikach, katalogach, operacje na atrybutach plików. Przekierowania strumieni danych, potoki. Operacje na plikach tekstowych, wyrażenia regularne (przeszukiwanie, sortowanie). Skrypty powłoki bash: argumenty wywołania skryptu, zmienne, zmienne środowiskowe. Skrypty powłoki bash: operacje arytmetyczne i operacje logiczne. Skrypty powłoki bash: interakcja z użytkownikiem, instrukcje warunkowe, pętle i funkcje. System składu tekstu LaTeX: tworzenie dokumentacji, składanie wyrażen matematycznych. System składu tekstu LaTeX: tworzenie prezentacji – klasa beamer. Edycja pliku źródłowego C, wykonanie pliku źródłowego, kompilacja (gcc). Automatyzacja kompilacji – program make.

4.3. Przedmiotowe efekty uczenia się

Efekt	Student, który zaliczył przedmiot	Odniesienie do kierunkowych efektów uczenia się
w zakresie WIEDZY :		
W01	zna podstawowe polecenia pracy w konsoli związane z pracą z plikami i katalogami	ID1A_W07

W02	zna narzędzia służące do pisania skryptów oraz kompilacji oprogramowania	ID1A_W07
W03	zna podstawowe typy danych i struktury języka programowania C	ID1A_W07
W04	zna narzędzia służące do składania tekstów za pomocą pakietu LaTeX	ID1A_W07
w zakresie UMIEJĘTNOŚCI:		
U01	swobodnie porusza się w systemie katalogów i plików systemu operacyjnego, potrafi wykorzystywać podstawowe oprogramowanie systemu operacyjnego i napisać skrypty	ID1A_U07, ID1A_U08, ID1A_U13
U02	potrafi tworzyć proste programy strukturalne, potrafi przygotować dokumenty matematyczne w języku LaTeX	ID1A_U07, ID1A_U08, ID1A_U13
w zakresie KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH:		
K01	jest świadomy konieczności ciągłego rozwijania własnych kompetencji w zakresie metod metod i technologii informatycznych	ID1A_K03 ID1A_K04

4.4. Sposoby weryfikacji osiągnięcia przedmiotowych efektów uczenia się

Efekty przedmiotowe (symbol)	Sposób weryfikacji (+/-)					
	Odpowiedź ustna		Aktywność na zajęciach		Praca własna	
	Forma zajęć		Forma zajęć		Forma zajęć	
	L		L		L	
W01	+		+			
W02	+		+			
W03	+		+			
W04	+		+			
U01					+	
U02					+	
K01	+		+		+	

4.5. Kryteria oceny stopnia osiągnięcia efektów kształcenia

Forma zajęć	Ocena	Kryterium oceny
Laboratorium (L)	3	co najmniej 50% i nie więcej niż 60% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania
	3,5	ponad 60% i nie więcej niż 70% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania
	4	ponad 70% i nie więcej niż 80% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania
	4,5	ponad 80% i nie więcej niż 90% łącznej liczby punktów możliwych do uzyskania
	5	ponad 90% liczby punktów możliwych do uzyskania

5. Kryteria oceny stopnia osiągnięcia efektów uczenia się

Kategoria	Obciążenie studenta	
	Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
LICZBA GODZIN REALIZOWANYCH PRZY BEZPOŚREDNIM UDZIALE NAUCZYCIELA /GODZINY KONTAKTOWE/	30	
Udział w laboratoriach*	30	
SAMODZIELNA PRACA STUDENTA /GODZINY NIEKONTAKTOWE/	20	
Przygotowanie do laboratorium*	20	
ŁĄCZNA LICZBA GODZIN	50	
PUNKTY ECTS za przedmiot	2	

*niepotrzebne usunąć

Przyjmuję do realizacji (data i czytelne podpisy osób prowadzących przedmiot w danym roku akademickim)

.....